

夢見館の物語



このたびはメガーCDディスク このたびはメガーCDディスク 「夢見館の物語」をお買い上げいただ誠にありがとうございました。 誠にありがとうございました。 誠にありがとうございました。 はいました お読みいただきますと



あのお花畑の楡の木には 昔から怖い悪魔が住みついているから 満月の晩には絶対に近づいちゃだめだよ。

あんまり長い間光る蝶々を見ていると その人もいつの間にか 同じ蝶になってしまうんだよ。



PROLOGUE

月が青白い真角を描く複。 空一面に散りばめられた数多の星座たちの姿を あたかも影絵の切き森の木々たちは 夜風に揺られ静かに見上げている。

着は知っているかい? この森の真深くにたたずむ大きな一本の橋の末を。

人知れず静かにひっそりと立ちつづけるこの末には 第のおばあさんがまだ子供だった頃……いや それよりもずっと誉から とても不思議な言い伝えが残されている。

いつの頃からだろうか。 その編の木の簡りには 美しい花やが咲き鋭れるようになっていた。



幸麗で鮮やかで着たちがとても良く知っている それでいてその花の名はだれも聞いたことがない……。 そんな木恵議な花々が一箇に広がっているのだ。

そして四年に一度 そう今夜のような夏事な満月の晩に花々が咲き開いた時 蝶の群れがどこからともなく現れ 花々の上を飛び交うという。

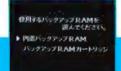
その媒の群れは あてどなくさまよう蜉蝣のようにはかなく寂しげで その潮水のように澄んだ剝は 月夜の空の色を染め移したかのように おぼろげで美しく輝いている……。

それは誰―人として見たことのない あたかも一夜の夢のような風景なのだ……。

- 6

ゲームの始め方

バックアップ RAM カートリッジが革体にセットされていると「バックアップ RAM の選択」から、バックアップ RAM カートリッジがセットされていなければ「オープニング」 からゲームが始まります。



バックアップRAMの選択

データを保存するバックアップ FIAM を方向ボタン

▲▼で選択してCボタンで決定します。 選択が終了するとオープニングが始まります。



タイトル画面

オープニングが終了するとタイトル画面になります。 「PRESS START BUTTON」と表示されます のでスタートボタンを押してください。



NEW GAME

バックアップRAMに「夢見館の物語」のデータが保存されていなければ「NEW GAME」のみが表示されますのでスタートボタンを押してください。

★「CONTINUE」については次のページで説明しています。

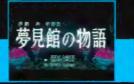
前回の続きから始める

選択したバックアップ RAM に「夢見館の物語」のデータが保存されていると、スタートメニューには「NEW GAME」と「CONTINUE」が表示されます。 ここで「CONTINUE」を選ぶと、前回のゲームの続きをプレイすることができます。



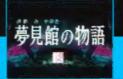
バックアップRAMの選択

バックアップRAMは、続きをプレイしたいデータが 保存されているものを方向ボタン▲▼で選択してOボタ ンで決定します。



CONTINUE

「CONTINUE」で前回の続きをブレイできます。 「方向ボタン▲▼で「CONTINUE」を選択、スタート ボタンで画面に日記帳が表示されます。



ファイルの選択

続きをプレイしたい日記帳のデータMを芳尚ボタン▼ で選択してCボタンで決定します。 何も保存されていないデータMはスキップされます。

★データの保存の方法については11ページを参照してください。

6

操作方法



ブレイヤーは主人公の少年となって、見知らぬ館に入り込んでしまった妹を探し出さなければなりません。 ゲーム中の移動やその他の操作は、主人公の少年の視点で表示される画面の中で行なっていきます。

★ゲーム中にA・B・C・スタートポタンを同時に押すとリセットになります。



このゲームは市販のUSB対応マウスでプレイすることもできます。 ご使用になる時は本体のコントロール端子 2 に正しく接続してください。 右ボタンがAボタンに、ホイールボタンがBボタンに、左ボタンがCボタンに対応しています。

移動



館の中での移動はすべて方向ボタンで行ないます。 ブレイヤーか "進む" ことができるのは基本的に前進 のみですので、方向ボタン▼ ◀▶ で進みたい方向を決め てから方向ボタン▲で移動してください。

調べる

壁・テーブル・ソファーなど 館にあるほとんどの物は調べる ことができます。

方向ボタン▲で調べたい場所 に近づいてからもう一度方向ボ タン▲で画面がズームアップし ます。





ゲームをクリアするには、あらゆる場所を調べて情報を得ていかなければなりませんが、どこかの部屋にある"黒い絵"は特にゲームのクリアに必要な重要な情報源となっています。

アイテムを手に入れる。



アイテムは、条件が揃っている時にある場所を調べる と手に入れることができます。

手に入れたアイテムは、状況や場所に応じて使用することができます。

アイテムを使用する



アイテムの選択

Aボタンで手に入れたアイテムが表示されていき、選択することができます。

アイテムのキャンセルは日ボタンです。



アイテムの使用

アイテムを選択したらCボタンで決定します。 ほとんどのアイテムは使用できる場所が限られていますが、間違って使用しても無くなることはありません。

日記帳にデータを保存する

アイテムの「日記帳」でゲームの進行状況のデータを保存することができます。 日記帳のデータMは最大3つまで用意されており、バックアップ RAM 中のファイル名は「YUMEMIYA 01~03」になっています。



データNaの選択

Aボタンで日記帳を選択してCボタンで決定します。 日記帳のデータMを方向ボタン ◀で選択してCボタン で保存を決定します。



保存の完了

保存が完了するとチャイムが鳴り日記帳が閉じます。 データが保存されていたデータMに新しいデータを保存すると、以前のデータは消えてしまいます。

★『夢見館の物語』のテータ保存には、空きブロック数が12以上必要です。

アイテム

アイテムはゲームをクリアするのに必要なものばかりです。ここでは3種類のみを紹介していますが、ゲーム中にはこれ以外のアイテムも登場してきます。

アイテムには、日記帳や時計のようにいつでもプレイヤーが使用できるものや、鍵のように使用できる場所や回数が傾られているものなどがあります。



日記帳

これを使ってデータの保存ができます。 ゲームを始めた直後、どこかの部屋の椅子の上を調べ ると手に入れることができます。



22

鍵の掛かったドアなどを開けるために必要です。 使用できる鍵の種類はドアごとに決まっていて、正しく使用された鍵は無くなってしまいます。



時計

ゲーム中の経過時間を知ることかできます。

時計を手に入れるとトライアルモードに入りますので、 無駄な移動などは避けて行動しなければなりません。

クリア時間制限について

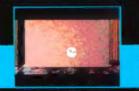
どこかの部屋で時計を手に入れた直後から、ゲームはクリア時間が制限されるトライアルモートに入ります。

制限時間は1時間ですが、移動や方向転換などをしなければケーム中の時間は経過 しないので、実際の時間経過とは一致していません。



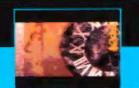
時間の進行

手に入れた直後、時計の針は午後11時を指しています。 プレイヤーが移動や方筒転換するたびに、少しずつ時 簡が進んでいきます。



時間表示

時間が15分進むごとに時計が表示されます。 Aボタンでアイテムの時計を表示させて時間経過を確 認することもできます。



時間切れ

午後11時から午前0時までの1時間以内に置を脱出できないと、時間切れとなって本当のエンディングとは異なる "バッドエンディング" を迎えてしまいます。

MEGA-CDディスク使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには 注意してください。また、ディスクを曲げ たりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなど をはらないでください。

●保管場所に注意して

ブレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿 のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、配屋を明るくし、なるペくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休息をとり、疲れているときや睡眠不足でのブレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい 布で、中心部から外周部に向かって放射状 に軽く拭き取ってください。なお、シンナ ーやベンジンなどは使わないでください。

●●●健康上のご注意●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした 経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の影響を受けてください。 MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のケームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(ス クリーン投影方式のテレビ)に接続すると、 残像光量による画面焼けか生しる可能性が あるため、接続しないでください。

このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

株式 セガ・エンタープライゼス

禁無断転載

Patents: U.S. Nos., 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No., 80244, Canada No., 1,183,276; Hong Kong No., 88-4302; Singapore No., 88-155; Japan No., 82-205805 (Pending)



海の出演

折笠 愛 こおろぎ 吸っさ 数 堀内本 欽隆 松本 竹口 安芸子

音樂

野兒 祐二



この取扱脱明書は エコマーク協定の 再生紙を使用して います。

672-1379

G-6027 ©SEGA

株式 セガ・エンタープライゼス